
Instructie
Abonnementsgebied in Bravo

Documentbeheer

Versiebeheer

Nr	Datum	Opgesteld door	Omschrijving
1.0	04-02-2016	Martijn Luking (Transfer Solutions)	Een document rondom het maken van een abonnementsgebied in Bravo
1.1	22-02-2016	André Boom (SVB-BGT)	Gedetailleerde beschrijving van de XML structuur toegevoegd
1.2	26-02-2016	André Boom (SVB-BGT)	Voorwaarde toegevoegd aan 3.4.2 (Overige voorwaarden)
1.3	06-06-2016	André Boom (SVB-BGT)	XML-voorbeeld voor 'donut' toegevoegd
1.4	05-12-2016	André Boom (SVB-BGT)	Paragraaf 3.4 vernieuwd n.a.v. opgedane ervaringen. Voorbeeld is nu hetzelfde als wat vanuit BRAVO gedownload kan worden.
1.5	14-03-2017	André Boom (SVB-BGT)	Oude paragraaf 3.1 (downloaden van XSD voorbeeld) verwijderd
1.6	27-3-2107	André Boom (SVB-BGT)	Informatie over XSD voor abonnementsgebieden toegevoegd
1.7	10-8-2018		Paragraaf 3.4 verwijderd

Inhoud

Documentbeheer	2
Inhoud	3
Inleiding	4
1 Een abonnement maken	5
2 Een abonnementsgebied tekenen	7
2.1 Een abonnementsgebied tekenen	7
2.2 Het abonnementsgebied als GML-bestand downloaden.....	9
3 Uploaden van een abonnementsgebied via GML-bestand.....	10
3.1 Uw GML-bestand uploaden	10
3.2 Controle of de GML correct is	11
3.2.1 De GML is correct.....	11
3.2.2 De GML is niet correct	13
3.2.3 De geometrie in het bestand is niet correct	13
3.2.4 Ordinaten hebben meer dan 3 decimalen	14
3.3 Een GML-gebiedsbestand maken	14
3.3.1 Voorbeeld.....	15
4 Wijzigen van het abonnementsgebied.....	15

Inleiding

In de drie hoofdstukken van dit document wordt beschreven hoe een abonnementsgebied kan worden vastgelegd:

In hoofdstuk 1, “Een abonnement maken”, wordt nog in het kort beschreven hoe een nieuw abonnement kan worden opgevoerd.

Vervolgens moet er een gebied worden gedefinieerd voor het abonnement. De hoofdstukken 2 en 3 behandelen de mogelijkheden om een gebied te definiëren.

In hoofdstuk 2, “Een gebied tekenen”, wordt de manier beschreven via het tekenen van een polygoon op een kaart in Bravo.

In hoofdstuk 3, “Uploaden van een abonnementsgebied via GML-bestand”, wordt beschreven hoe het kan via het maken van een GML-bestand en die vervolgens te uploaden naar Bravo.

1 Een abonnement maken

Een nieuw abonnement maken gaat in Bravo via het menu “Abonnementen” → “Toevoegen”:



Wanneer u hierop klikt krijgt u het scherm om een abonnement toe te voegen:

The screenshot shows the 'Abonnement opvoeren' form. It contains the following fields: 'Betreft*' (text input), 'Einddatum' (date input), 'Bronhouder*' (dropdown menu), 'Nulstand aanmaken?' (checkbox), and 'Opmerkingen (max 3000 karakters)*' (text area). At the bottom right of the form are two buttons: 'Annuleren' and 'Toevoegen'.

De velden met een asterisk (*) zijn verplichte velden. U vult dus in ieder geval de volgende velden:

- Betreft
- Bronhouder
- Opmerkingen (max 3000 karakters)
- Het veld “Einddatum” is optioneel.
- Het veld “Nulstand aanmaken?” is optioneel.

Wanneer u klaar bent, dan klikt u op de knop [Toevoegen], rechtsonder in het scherm.

Het abonnement wordt opgeslagen en u krijgt het abonnement te zien:

The screenshot shows a web application interface for managing subscriptions. The main heading is "Abonnement 3170 - test-voor-beschrijving2". Below this, there are two tabs: "Details Abonnement" (selected) and "Bestanden (0)".

The "Details Abonnement" section contains the following information:

Datum	01-02-2016 16:12	Verwijderen	Wijzigen
Einddatum			
Betreft	test-voor-beschrijving2		
Bronhouder	Boarnsterhim		
Nulstand aanmaken?			
Opgevoerd door	Martijn Luking		
Status	Opgevoerd		

Below the details, there are two buttons: "Gebied Tekenen/Bekijken" and "Gebied Uploaden".

The "Opmerkingen" section contains a text area with the word "test".

Below the notes, there is a yellow highlighted section titled "Statusoverzicht" with a "Status Updaten" button.

At the bottom, there is a table header with columns: Status, Gebruiker, Datum, Toelichting.

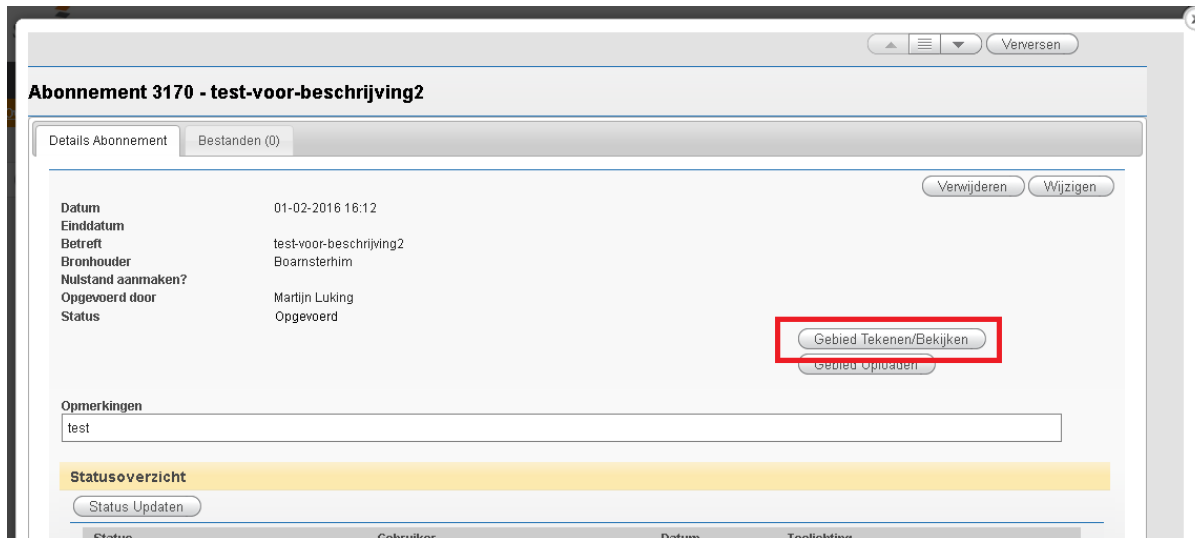
Wilt u het gebied tekenen, dan gaat u verder met hoofdstuk 2 "Een abonnementsgebied tekenen". Wilt u het abonnementsgebied via een GML-bestand aanbieden, dan gaat u naar hoofdstuk 3 "Uploaden van een abonnementsgebied via GML-bestand".

2 Een abonnementsgebied tekenen

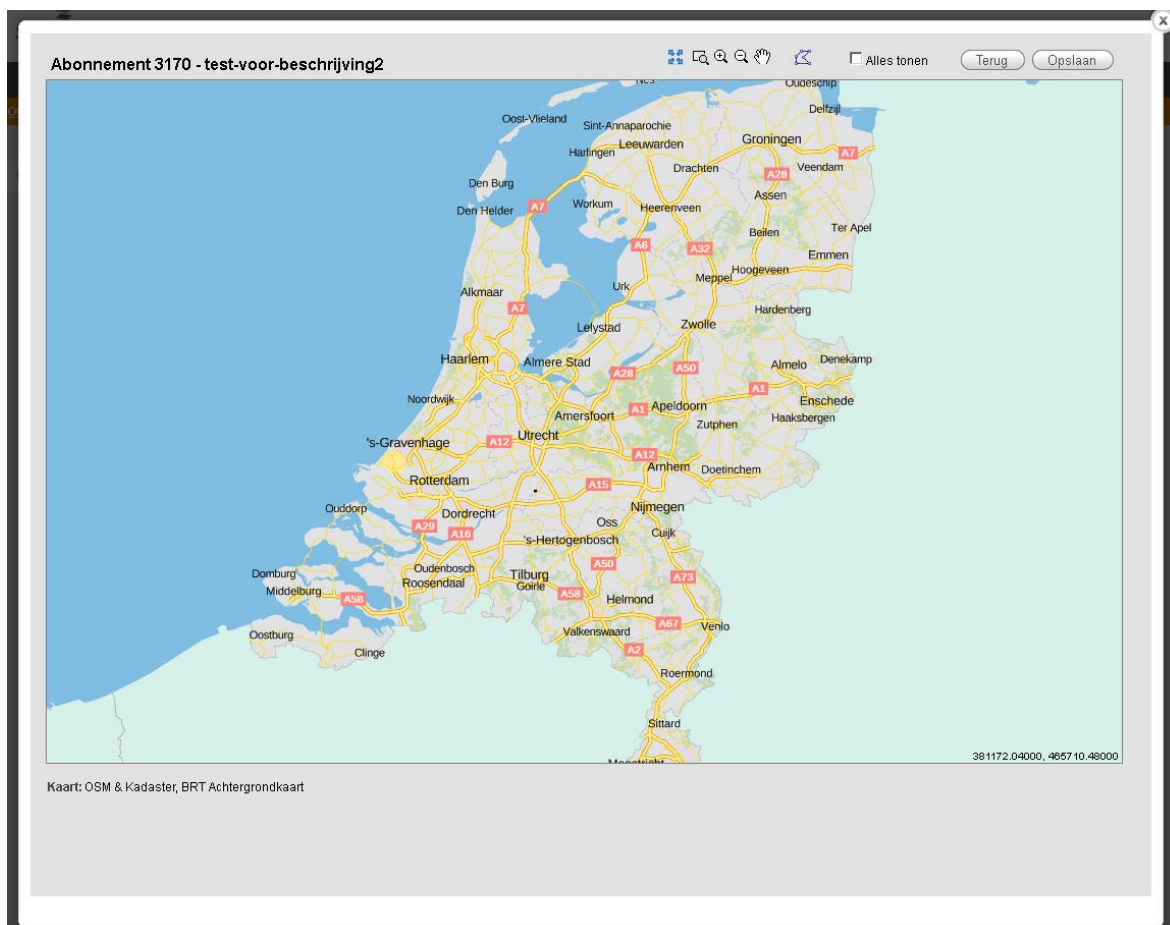
Wanneer het abonnement is opgevoerd en opgeslagen, dan verschijnt het scherm waarbij de knoppen zichtbaar zijn om een gebied te tekenen/bekijken of om een gebiedsbestand te uploaden.


In dit hoofdstuk behandelen we de mogelijkheid van het tekenen van een gebied op de kaart.

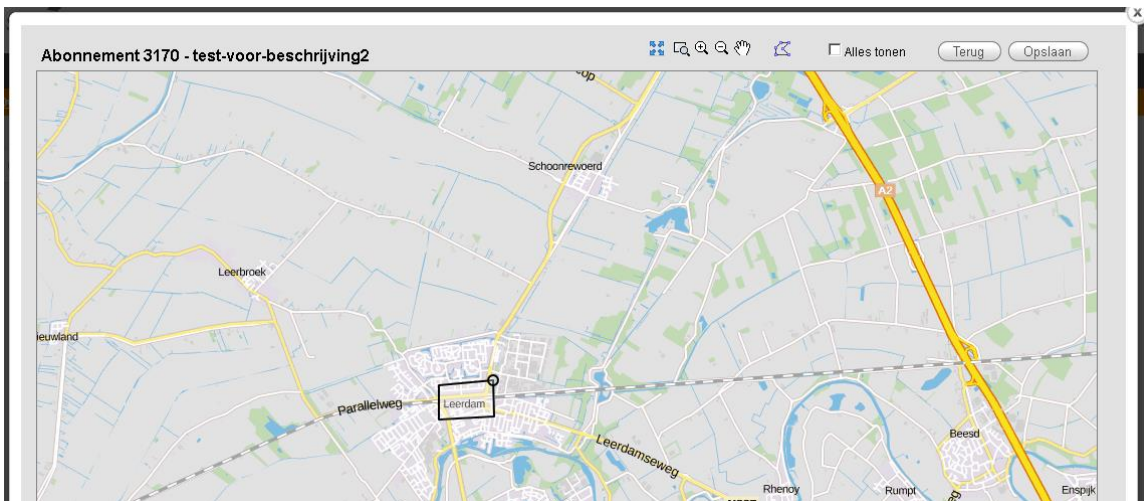
2.1 Een abonnementsgebied tekenen



Klik op [Gebied Tekenen/Bekijken]. Het volgende scherm verschijnt:



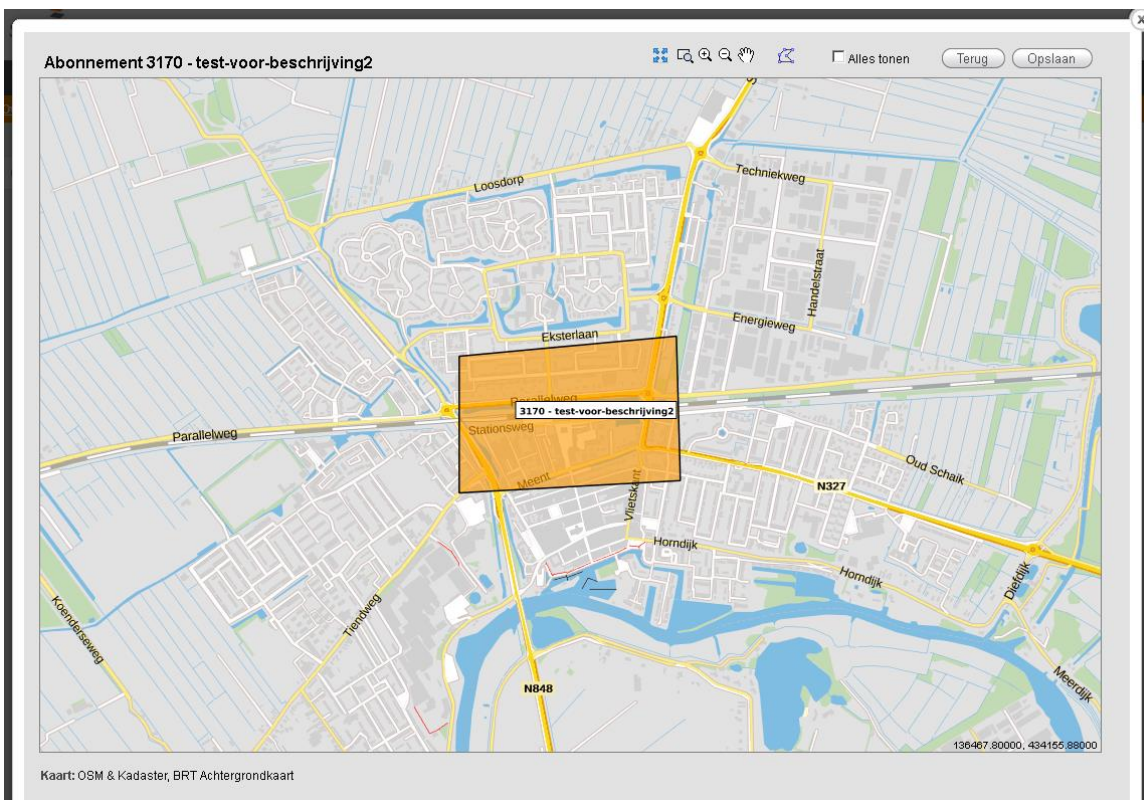
Klik op de polygon-tool  , en teken vervolgens een polygoon op de kaart door op gewenste punten een klik met de muis te geven. U kunt de andere tools gebruikt om de kaart te verschuiven, en voor in- en uitzoomen.



Wanneer u het laatste punt gaat zetten, geef voor dit punt dan een dubbelklik.

- Klik op [Opslaan]

Het gebied wordt gekleurd en krijgt een titel "<nummer abonnement> - <betreft abonnement>". Het gebied is nu vast gelegd:



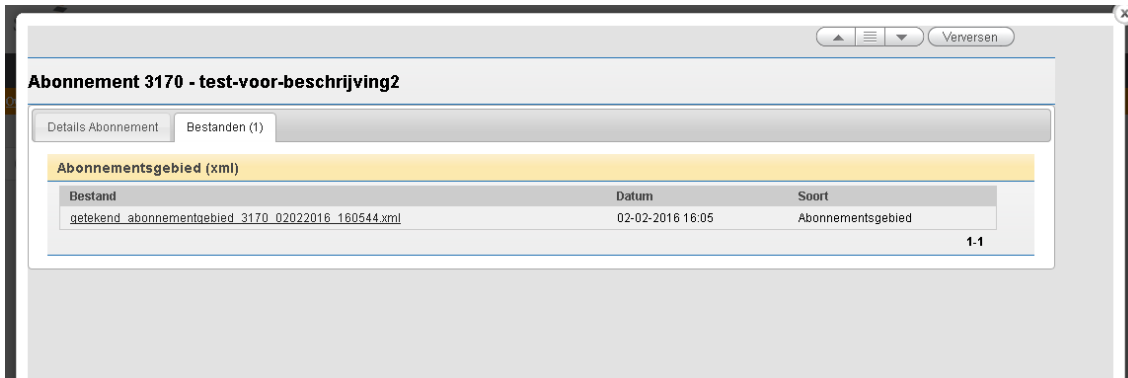
- Klik op [Terug]

2.2 Het abonnementsgebied als GML-bestand downloaden

Wanneer u het gebied heeft getekend en heeft opgeslagen, dan ziet u bij terugkomst op het scherm van het abonnement dat het tabblad "Bestanden" nu de indicatie (1) heeft. Wanneer u naar het tabblad "Bestanden" gaat, dan ziet u dat er nu een gml-bestand van het getekende gebied beschikbaar is.

- Het bestand heeft naam:
getekend_abonnementgebied_<nummer abonnement>_<datum ddmmyyyy>_<tijd hh24miss>.xml
 - Bijvoorbeeld: getekend_abonnementgebied_3168_29012016_155305.xml

Bravo heeft dit bestand voor u gemaakt.



Dit bestand kunt u downloaden indien gewenst.

3 Uploaden van een abonnementsgebied via GML-bestand

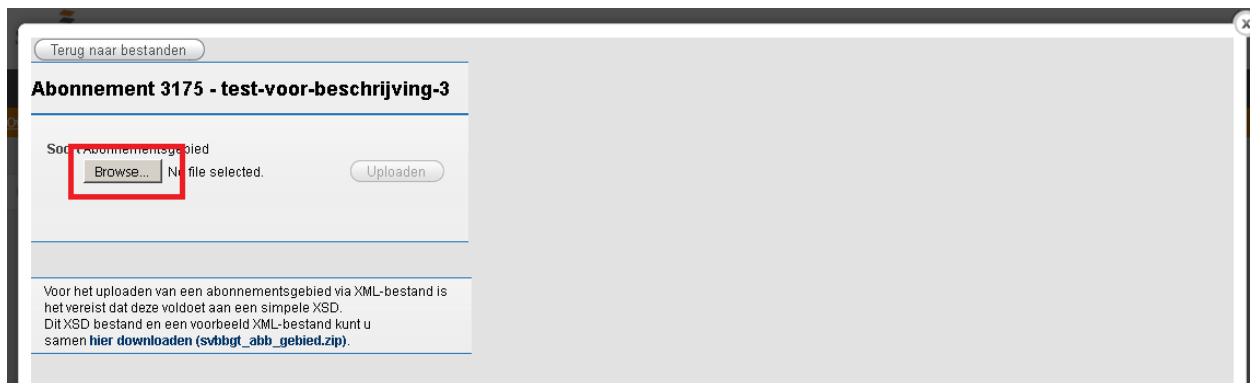
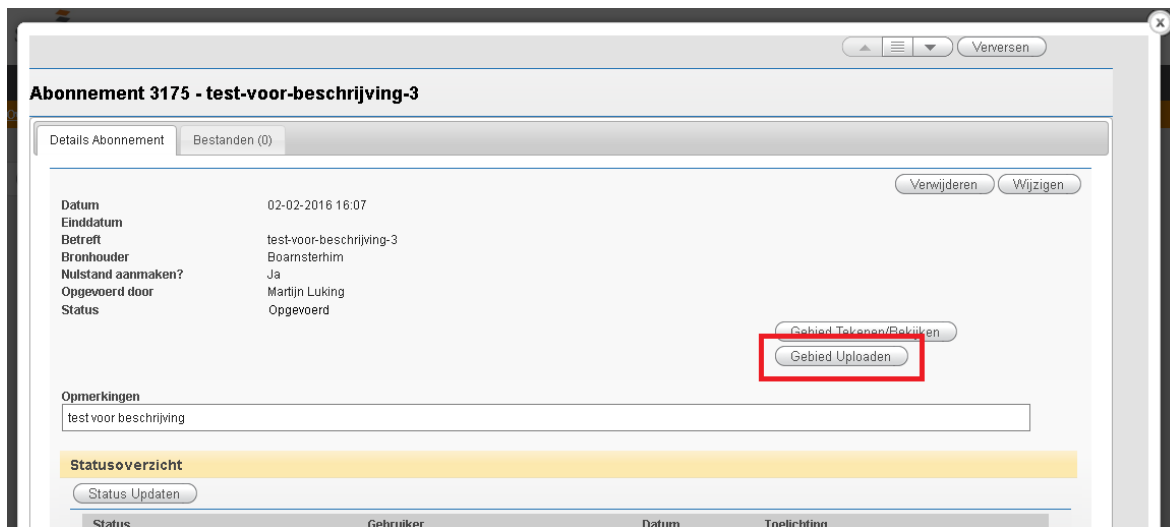
Wanneer het abonnement is opgevoerd en opgeslagen, dan verschijnt het scherm waarbij de knoppen zichtbaar zijn om een gebied te tekenen/bekijken of om een gebiedsbestand te uploaden.

In dit hoofdstuk behandelen we de mogelijkheid van het maken van een GML-bestand om dit vervolgens te uploaden in Bravo als definitie van het abonnementsgebied.

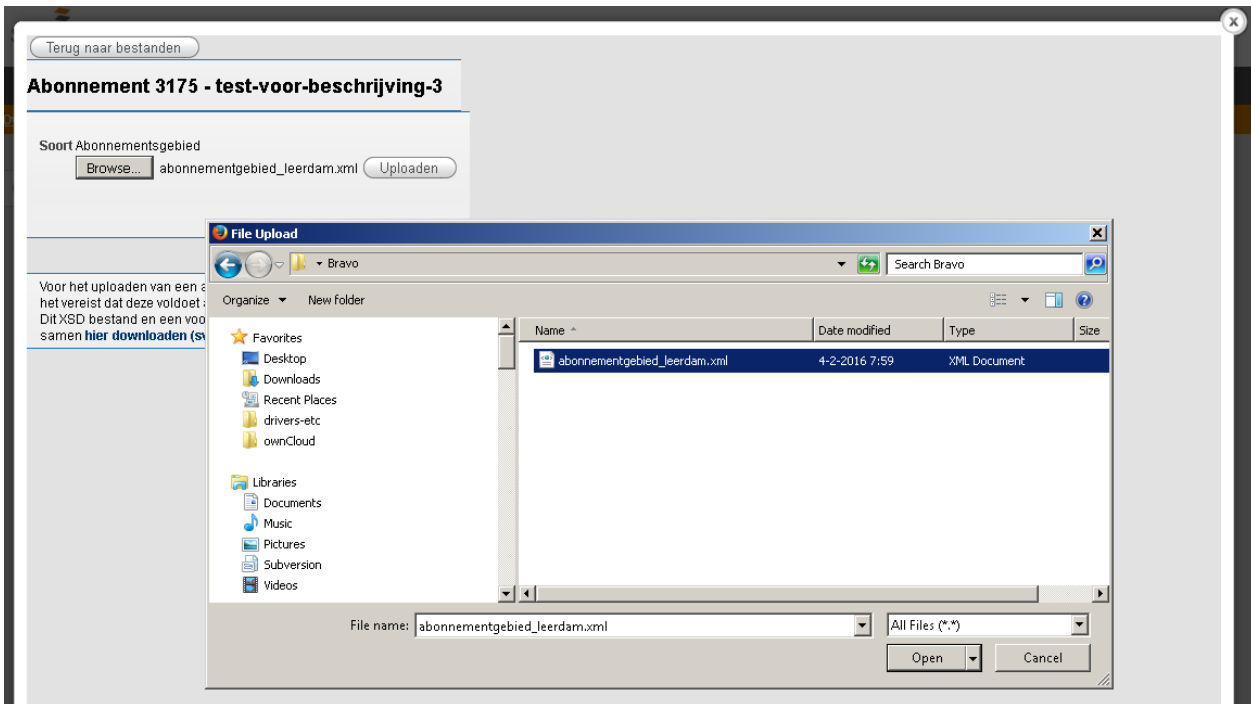
Belangrijk: maak uw abonnementsgebied altijd iets groter dan uw eigen bronhoudersgebied, zodat u de door u omringende objecten mee krijgt, waardoor het voor u makkelijker is aansluiting te maken op die objecten.

3.1 Uw GML-bestand uploaden

U bent in het scherm om een abonnementsgebied-GML-bestand te uploaden, of u klikt op het abonnement-scherm op [Gebied Uploaden] om hier te komen.

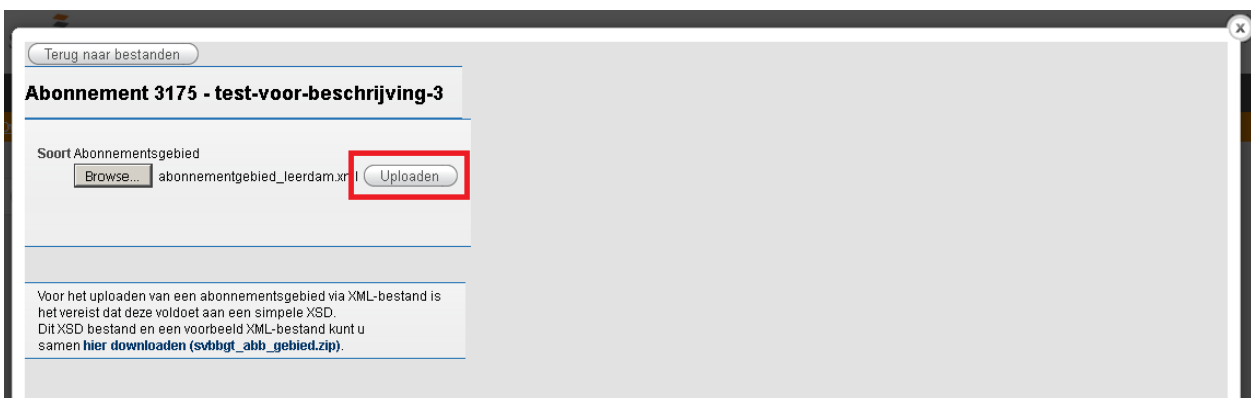


Klik op [Browse...]



U navigeert met het verkenner-scherm naar de locatie waar u het bestand heeft staan, en:

- U dubbelklikt op het bestand
- Of u klikt het bestand aan en klikt op [Open]



De bestandsnaam van uw bestand staat nu naast de knop [Browse...]. De knop [Uploaden] is nu bruikbaar.

- Klik op [Uploaden]

Nu zal Bravo controleren of het XML-bestand en de geometrie die daarin zit valide zijn. Zie paragraaf 3.4.

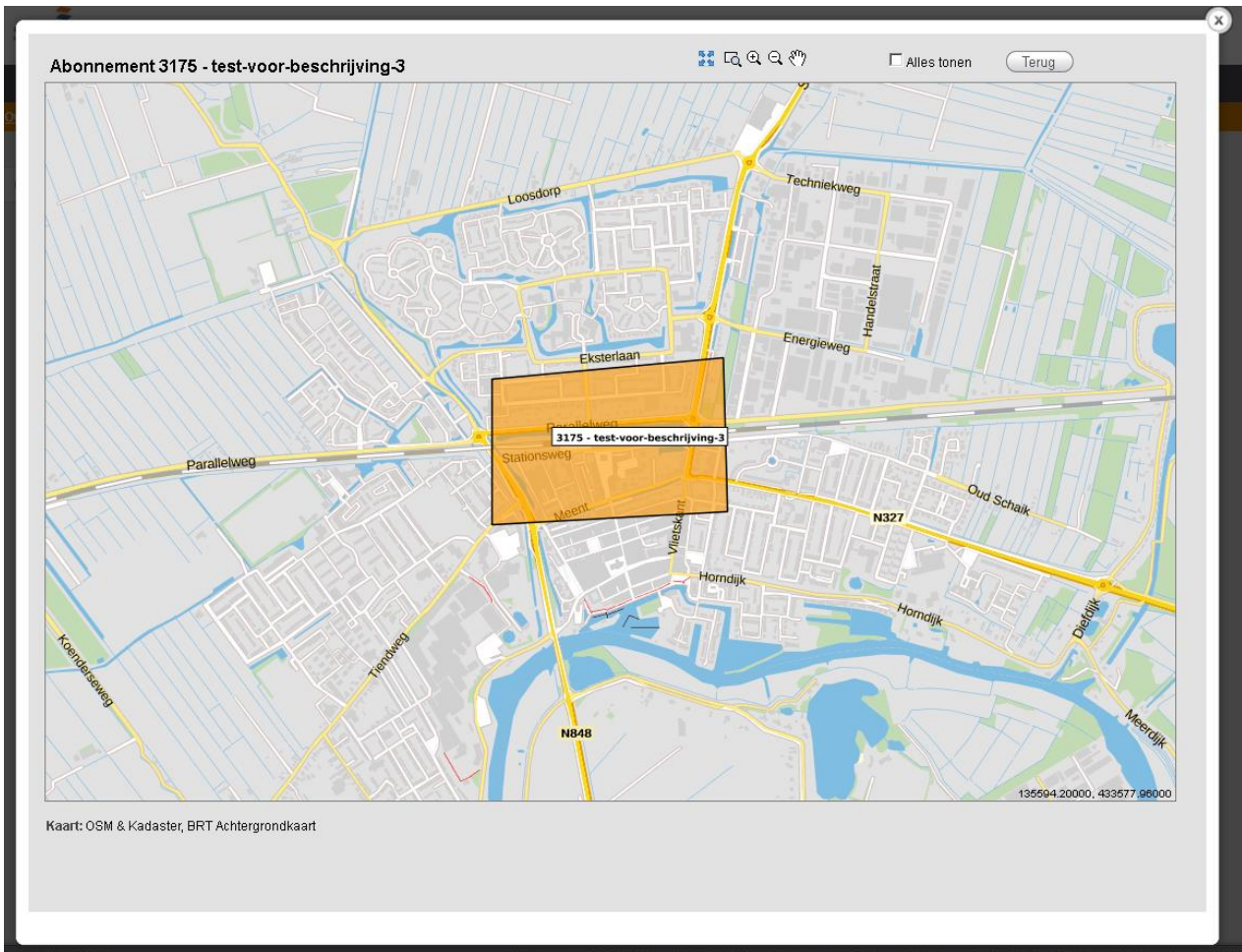
3.2 Controle of de GML correct is

Bravo controleert of de GML correct is en of de geometrie juist is volgens de ORACLE-standaarden.

Na de klik op [Uploaden] wordt de controle onmiddellijk uitgevoerd. Er zijn dan twee mogelijke uitkomsten. De GML is correct of de GML is niet correct.

3.2.1 De GML is correct

Is de geometrie valide, dan komt u op het kaart-scherm en het gebied wordt getoond:



Klik op [Terug]. Nu ziet u het scherm van abonnement weer. Op tabblad Bestanden is nu het geuploade GML-bestand beschikbaar. U kunt uw abonnement nu de status "Besteld" geven.

3.2.2 De GML is niet correct

Er kunnen verschillende redenen zijn waarom de GML niet correct wordt bevonden.

3.2.2.1 De structuur van het bestand is niet correct

Als het bestand niet goed is gestructureerd, dan krijgt u de volgende melding:

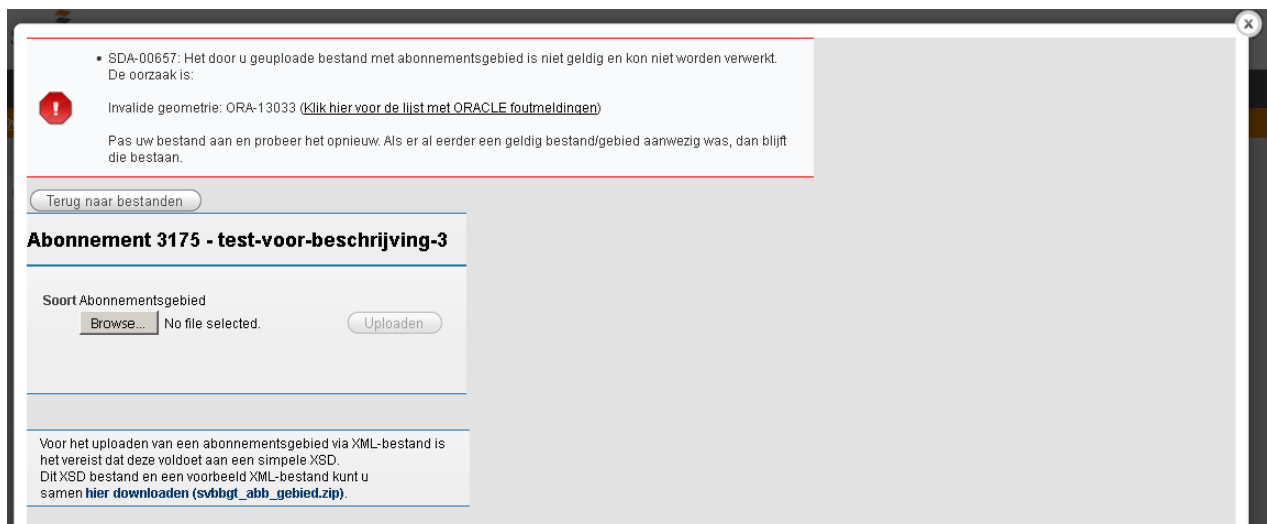


- SDA-00657: Het door u geuploade bestand met abonnementsgebied is niet geldig en kon niet worden verwerkt. Pas uw bestand aan en probeer het opnieuw. Als er al eerder een geldig bestand/gebied aanwezig was, dan blijft die bestaan.

Dit kan komen door verschillende redenen. Waarschijnlijk heeft u bepaalde tags niet opgenomen, niet goed opgenomen of zijn tags niet goed afgesloten. Controleer uw XML-bestand tegen het bijbehorende XSD-bestand en corrigeer het bestand. *Zie de bijlage van dit document voor een gedetailleerde beschrijving van de vereiste XML structuur.*

3.2.3 De geometrie in het bestand is niet correct

Als de geometrie in het bestand niet goed is gestructureerd, dan wordt de foutmelding uitgebreid met vermelding van een technische ORACLE-fout. Voor meer informatie over die fout klikt u op de link uit de melding.



- SDA-00657: Het door u geuploade bestand met abonnementsgebied is niet geldig en kon niet worden verwerkt.
De oorzaak is:

Invalide geometrie: ORA-13033 ([Klik hier voor de lijst met ORACLE foutmeldingen](#))

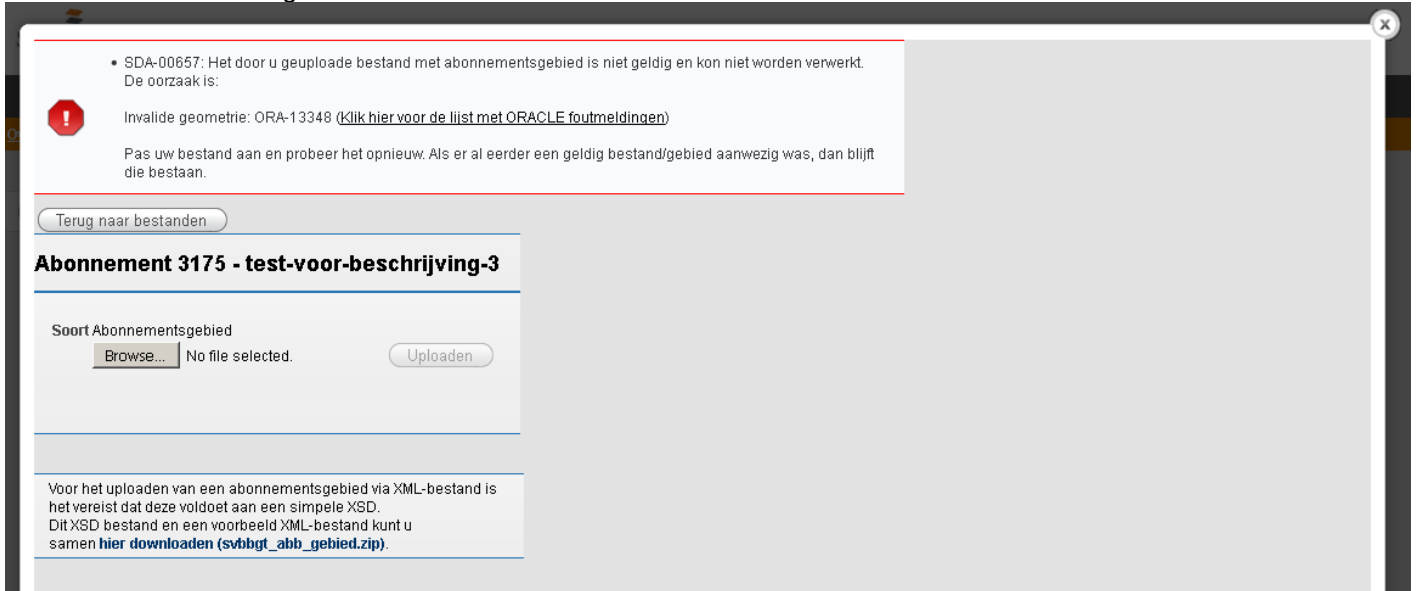
Pas uw bestand aan en probeer het opnieuw. Als er al eerder een geldig bestand/gebied aanwezig was, dan blijft die bestaan.

Melding ORA-13033 geeft de volgende tekst op de betreffende site van ORACLE.

- ORA-13033: Invalid data in the SDO_ELEM_INFO_ARRAY in SDO_GEOMETRY object
Cause: There is invalid data in the SDO_ELEM_INFO_ARRAY field of the SDO_GEOMETRY object. The triplets in this field do not make up a valid geometry.
Action: Verify that the geometries have valid data.

Dit is een vrij algemene melding die verschillende oorzaken kan hebben. In dit geval is de fout veroorzaakt door van het begin- en eindordinaat in de geometrie, die gelijk moeten zijn, het eindordinaat te verwijderen.

Onderstaand vindt u nog een voorbeeld-fout:



Melding ORA-13348 geeft de volgende tekst op de betreffende site van ORACLE.

- ORA-13348: polygon boundary is not closed
Cause: The boundary of a polygon does not close.
Action: Alter the coordinate values or the definition of the SDO_GTYPE or SDO_ETYPE attribute of the geometry.

3.2.4 Ordinaten hebben meer dan 3 decimalen

Ordinaten mogen maximaal 3 decimalen hebben. Wanneer er in het GML bestand ordinaten voorkomen met meer dan 3 decimalen kan dit ertoe leiden dat het bestand niet in BRAVO geüpload kan worden. In dat geval moeten alle ordinaten met meer dan 3 decimalen eerst worden afgerond op 3 decimalen.

3.3 Een GML-gebiedsbestand maken

Maak overeenkomstig onderstaand voorbeeld een GML-bestand (extensie .xml) voor uw gewenste gebied.

Hierbij dient u het volgende in acht te nemen:

- Polygonen moeten gesloten zijn en mogen zichzelf nergens snijden
- Multipolygonen en bogen zijn toegestaan
- De X,Y ordinaten mogen niet meer dan 3 decimalen hebben
- De X en Y ordinaten moeten gescheiden zijn door één spatie (komma niet toegestaan). **Dubbele spaties tussen ordinaten leiden tot een foutmelding bij het importeren!**
- Z-ordinaten zijn niet toegestaan
- Een buitenring <gml:exterior><gml:LinearRing> loopt linksom
- Een binnenring <gml:interior><gml:LinearRing> loopt rechtsom
- De binnenring en de buitenring mogen elkaar niet raken.
- Binnenringen mogen elkaar niet raken
- De segmenten mogen elkaar niet raken

3.3.1 Voorbeeld

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<ab:Abonnement xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xmlns:ab="http://portaal.stichtingsvbbgt.nl/abonnement"
xmlns:gml="http://www.opengis.net/gml"
xsi:schemaLocation="http://portaal.stichtingsvbbgt.nl/abonnement
file:///Q:/Users%20(diverse)/Richard/svbbgt_abb_gebied_v3/svbbgt_abb_gebied.xsd">
  <ab:AbonnementGebied>
    <ab:vlak>
      <gml:Polygon>
        <gml:exterior>
          <gml:LinearRing>
            <gml:posList srsDimension="2">125549.188 462994.387 125107.42 460808.915
126970.011 459901.288 128975.879 460295.389 129787.778 462218.127 127853.548 464534.965
125549.188 462994.387</gml:posList>
          </gml:LinearRing>
        </gml:exterior>
      </gml:Polygon>
    </ab:vlak>
  </ab:AbonnementGebied>
</ab:Abonnement>
```

4 Wijzigen van het abonnementsgebied

Wanneer u het abonnementsgebied wilt wijzigen, dan kan dat nog zolang de status van het abonnement "Opgevoerd" is .

- Wanneer u het gebied gaat tekenen middels knop [Gebied Tekenen/Bekijken], dan ziet u het eerder door u getekende gebied, maar u kunt dan de polygon-tool gewoon aanklikken en opnieuw beginnen een abonnementsgebied te tekenen.
- Wanneer u een aangepast abonnementsgebied wilt uploaden door middel van een GML-bestand, dan doet u dat op de manier zoals beschreven in hoofdstuk 3. Het gebied dat u nu uploadt overschrijft dan het eerder gedefinieerde abonnementsgebied.